Innledning

Nå har dere flere karakterer som interagerer med hverandre, så nå skal det ikke mye mer til for at det dere utvikler kan defineres som et plattformspill! For å gjøre programmene våre litt mer interessante, trenger vi likevel noen flere elementer.

**Case 8**

**I denne casen skal du lage noen objekter som helten skal plukke opp og få poeng for. Poengene skal summeres og vises på skjermen fortløpende.**

**Du skal også lage noen objekter som helten skal unngå. At helten treffer disse skal indikeres på en eller annen måte på skjermen.**



**I noen spill er det også nødvendig å holde rede på tiden. Du skal lage en timer som gjør dette, og du skal vise tiden fortløpende på spillskjermen.**

Disse elementene kan selvfølgelig brukes på uendelig mange måter, og det er viktig at du tenker på hvordan du skal benytte de i spillet ditt, og hvordan gameplayet kan tunes for en optimal opplevelse.

Vær kreativ og bruk fantasien!